



Institut Supérieur d'Informatique et de Multimédia de Sfax
Année Universitaire: 2014-2015
Module: Interface Homme Machine
Enseignant: Mohamed TOUNSI

Créer une arborescence web

La méthode “Tri par carte” (card sorting)

Le tri par carte est une méthode conçue pour construire l'architecture de l'information d'une application informatique: arborescence des rubriques d'un site web, structure des menus ou organisation des fonctionnalités d'un logiciel.

Le tri par carte est mis en œuvre au début de la phase de conception car il permet de construire la structure de base sur laquelle s'appuie l'interface à la fois en termes d'organisation et de terminologie.

Énoncée

Une entreprise d'hôtellerie veut créer un site web pour promouvoir son nouveau camping. Ce camping propose des emplacements de camping, des maisons mobiles (mobilhomes) et des chalets en location. Le camping propose aussi de nombreuses prestations: piscine, billard, minigolf..

Travail demandé

Dans ce TP, nous allons préparer le contenu d'un site web du camping. D'abord, nous collectons les attentes des utilisateurs. Nous utilisons, pour cela, la méthode d'interview. Ensuite, ces attentes seront cernées et découpées dans des cartes. Enfin, nous organisons ces cartes avec la méthode de “tri par carte”. Pour trier les cartes, nous utilisons l'application en ligne “optimalsort”:

www.optimalworkshop.com/optimalsort.htm

1. Définir le panel utilisateur,
2. Donner quelques exemples de questions à poser dans l'interview (directive et semi-directive)
3. Définir les cartes,
4. Organiser les données récoltées selon des catégories et sous-catégories.